


A villámgyakorlat megnevezése	Javasolt évfolyam	Fejlesztési célok	A gyakorlat eredete			Megjegyzés
Sztorikocka (Rory's Story Cubes)	3-4.	<ul style="list-style-type: none"> ● kreativitás ● történetmesélés ● figyelem ● memória 	Saját fejlesztés	Adaptált és átalakított	Más személy kidolgozása (forrás?) Rory O'Connor játéka	Beszerezhetjük az eredeti játékot, de készíthetünk sajátot is, akár kártyákból is.
<p>A villámgyakorlat leírása</p>  <p>A játéknak nincs kötött szabálya, így amit itt leírunk, csupán egy javaslat, nagyon sokféleképpen lehet még használni ezt az eszközt.</p> <p>Egy közös történet megalkotására hívjuk a csoportot. Dobjunk a kilenc kockával és határozzuk meg a kereteket (ez lehet az osztály, az iskola, a tananyag stb.). A csoport létszámától függően lehet, hogy valaki sorra kerül, de az is, hogy nem mindenki mesél, ezt kezeljük lazán. A gyerekek feladata, hogy egyesével válasszanak egy kockát és az azon szereplő ikonból kiindulva kell elkezdni, továbbfűzni, lezárni a történetet, a megbeszélte keretben tartva azt.</p>						<p>A kipróbálás utáni értékelés, hibalehetőségek</p> <p>Fontos az oldott légkör, hiszen nem mindenkinek megy könnyen az improvizatív történetmesélés. Az esetleges rossz érzéseket mindenképpen fel kell oldani.</p>

Összefoglalás

Vannak, akik megijednek a kreatív feladatoktól, de a sztorikockák megfelelő támogatást nyújtanak ennek leküzdésére. Egymás történetzövéseire odafigyelve pedig közelebb kerülhetnek egymáshoz a csoport tagjai, miközben fejlődik a koncentrációs képességük és a memóriájuk is.