

A villámgyakorlat megnevezése	Javasolt évfolyam	Fejlesztési célok	A gyakorlat eredete			Megjegyzés
Kiwi	2-4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• koncentráció</li> <li>• memória</li> </ul>	Saját fejlesztés  X	Adaptált és átalakított	Más személy kidolgozása (forrás?)	<p>A játék nyomtatható verziója innen letölthető:  <a href="https://boardgamegeek.com/filepage/157858/print-and-play">https://boardgamegeek.com/filepage/157858/print-and-play</a></p> <p>Szükség van vetítőre.</p>
<p><b>A villámgyakorlat leírása</b></p> <p>A Kiwi c. társasjáték eszközeit használva, szabályait kicsit átalakítva egy egész osztály számára tudunk feladványt biztosítani.</p> <p>A Kiwi c. társasjáték lényege, hogy az egymásra kijátszott mozgáskártyák - így mindig csak a legfelső látszik - hatásait követve megállapítsuk, hogy hová érkezik meg a kivi a kör végén. Az 5x5-ös pályát kivetítve, kártyákat felmutatva vagy szintén kivetítve az egész csoportnak az a feladata, hogy kövesse a kivi útját és megtippelje a kör végi helyzetét. Kisebbség esetében 6 mozgáskártya után véget érhet egy kör, nagyobbakkal, gyakorlottabbakkal, akár 15 kártyáig is tarthat. (Fontos mozgásszabály: ha a kivi a pálya széléhez ér, akkor megáll, hiába lenne még lépése.)</p> <p>Nehezíthetjük a játékot az eredeti szabályban is szereplő variációval: azok a mozgáskártyák, amik adott körben már voltak (pl. jobbra kettő) nem fejtik ki hatásukat, így a memóriánkat mégjobban megmozgatja a játék.</p>						<p><b>A kipróbálás utáni értékelés, hibalehetőségek</b></p> <p>Kézfeltartással szavazhatunk arról, hogy a kivi épp melyik mezőn áll, de így is felmerül annak a lehetősége, hogy valaki a többieket követi, azt állítja, hogy jól tippelt stb. Ezeknek vegyük el az élet, ne legyen más tétje a játéknak, csak maga a kihívás.</p>

<p><i>Összefoglalás</i></p> <p><i>Egyszerű szabályok, mégis komolyan igénybe veszi a játék a memóriánkat és a koncentrációnkat. Kiemelendő még a közösségi élmény, hiszen ritkán társasjátékozunk 20-30 fővel.</i></p>	
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--