

| A villámgyakorlat megnevezése | Javasolt évfolyam | Fejlesztési célok | A gyakorlat eredete | | | Megjegyzés |
|--|-------------------|---|---------------------|-------------------------|--|--|
| Blabla | 3-4. | <ul style="list-style-type: none"> ● egymásra figyelés ● figyelem ● nonverbális kommunikáció ● mimika | Saját fejlesztés | Adaptált és átalakított | Más személy kidolgozása (forrás?) X | - |
| <p>A villámgyakorlat leírása</p> <p>A játéknak nagyon sokféle megvalósulása lehetséges. Az egyik ilyen, amikor két csoportra osztjuk a résztvevőket, az egyik csoport kap egy feladványt, a másiknak pedig ki kell találnia azt. A kapott szót, mondatot, szituációt - ez lehet a tananyaghoz, feldolgozott témához kapcsolódó is - a blabla hangsor használatával, gesztikulációval és mimikával támogatva lehet bemutatni. Játshatjuk Activityhez hasonlóan párban és kiscsoportban is, amikor egy ember kapja a feladványt és a többiek próbálják megfejteni.</p> <p>Más és más hangsorral is működik a játék, de lehet például úgy is nehezíteni, hogy csak számokat szabad ismételtetni, vagy egy komolyabb feladat, amikor egymás után növekvő számokat kell mondani. De bárhogyan alakíthatjuk a játékot, engedjük szabadjára a képzeletünket.</p> | | | | | | <p>A kipróbálás utáni értékelés, hibalehetőségek</p> <p>Elsőre ne legyenek túl nehezek a feladványok, mert a nehézkesség, kudarc könnyen aláássa ezt a gyakorlatot, ami alapvetően könnyed és szórakoztató.</p> |

Összefoglalás

Ez a gyakorlat is tökéletes példája annak, hogy egy önfelelt bohóckodásban is rengeteg mélység van. Ez azonnal kiderül, ha mi magunk is megpróbálunk egy szituációt a blabla hangszóval bemutatni, hiszen egyáltalán nem olyan egyszerű ez.